



Tags :

[application](#), [web](#), [geo](#), [cartes](#), [OSM](#)



# OpenStreetMap



Le logo du projet OpenStreetMap, ou **OSM** pour les intimes.

[Retour vers l'accueil](#)

[Voir la page en mode normal](#)

## Le projet (1)

Vous connaissez certainement Google Maps ?


Alors retenez simplement qu'[OpenStreetMap](#) est la version **libre** de [Google Maps](#) !

« *OpenStreetMap est bâti par une communauté de cartographes bénévoles qui contribuent et maintiennent les données des routes, sentiers, cafés, stations ferroviaires et bien plus encore, partout*

*dans le monde.* »

Source : <http://www.openstreetmap.org/about>

## Le projet (2)

Ce projet un peu fou qui a pour ambition de cartographier le monde a démarré en juillet 2004. Pour plus de détails sur le projet,  l'[article OpenStreetMap sur Wikipédia](#) est une bonne source d'information.

Et le plus incroyable, c'est que le projet évolue et progresse bien !

A titre d'exemple, voir [OpenStreetMap : l'évolution de 2007 à 2014 en une image](#) sur numerama.com.

Ou encore la page [10 years of OpenStreetMap](#) qui permet d'explorer 10 années de cartographie.

## Le projet (3)

Un moment fort du projet :

en 2010, le tremblement de terre à Haïti !

La communauté internationale d'OpenStreetMap s'est mobilisée pour le [Project Haïti](#) qui a permis de cartographier rapidement la situation sur base des images satellite prise après le tremblement de terre, cartographie sur laquelle se sont ensuite appuyées les ONG pour leur travail sur le terrain.

Voir l'[animation vidéo](#) avec l'évolution de la cartographie autour de Port-au-Prince dès le lendemain du séisme.

## Comment ça marche ?

Pour comprendre ce qu'est la cartographie 2.0 et comment cela fonctionne, Arte TV a produit un excellent documentaire dans le cadre de la série « [Le dessous des cartes](#) » : il s'intitule [Cartographie 2.0](#) et a été diffusé en juin 2012.

Il est visible sur [Youtube](#).

## Les grands principes

Les cartes sont produites sous une licence libre :  
[la licence ODbL](#).

Cela participe à la création de [biens communs](#) et s'inscrit aussi dans le cadre de [l'opendata](#).  
Voir [la vidéo](#) qui explique l'opendata en 2 minutes.

On peut faire un parallèle :  
OSM est à la cartographie ce que  [Wikipédia](#) est à l'encyclopédie universelle !

## OSM : est-ce fiable ?

Ici aussi on peut faire un parallèle avec Wikipédia...

Et vérifier avec un exemple concret où on a 2 cartes du même endroit à comparer :

- [Le bois du Ham sur OSM](#)
- [Le bois du Ham sur Google Maps](#)

Cherchez l'erreur ??? 

## Concrètement ?

Pour participer, il faut commencer par ouvrir un compte sur le site du projet :

« [Créer un compte](#) »

Il faut ensuite se doter de quelques outils...

## Les outils (1)

2 outils **libres** indispensables :

- [OSMTracker for Android](#), l'outil libre qui permet de réaliser des traces GPS avec un smartphone Android et de les « taguer ».
- [JOSM](#), l'éditeur libre multiplate-forme, écrit en Java. A utiliser sur l'ordinateur (le PC ou le MAC) pour éditer OpenStreetMap.

## Les outils (2)

2 outils complémentaire sur Android :

- [GPS Status & Toolbox](#), le petit utilitaire qui permet de vérifier ce que l'on capte avec le GPS.
- [OsmAnd Cartes et Navigation](#), l'application cartographique de navigation qui donne accès aux données libres OpenStreetMap.

## Les outils (3)

Vous ne trouvez pas votre bonheur ? Voici d'autre listes d'outils à découvrir...

- [Pour Android](#) [en]
- [Pour Apple iOS](#) (iPhone, iPad) [en]
- [Pour les ordinateurs](#) (Windows, Linux, Mac) [en]
- [Ou pour d'autres plate-formes...](#) [en]

## Bien débuter sur OSM

Vous cherchez le guide ? Un peu d'aide ? De la documentation ? En français de préférence ?

- [Le guide du débutant sur OpenStreetMap](#) [fr]
- [Le manuel de la cartographie collaborative](#) [fr]
- [Le guide pour bien débuter avec l'éditeur JOSM](#) [fr]
- Et enfin, [les forums francophones](#) où poser des questions

## Que peut-on mettre sur OSM ?

La réponse est simple : **énormément de choses !**  
Et c'est bien là tout le problème...

[La liste des éléments](#) que l'on peut cartographier est impressionnante ! Et tous ces « tags » sont en anglais...

Il faut donc apprendre en parcourant [le Wiki français](#), mais aussi [en anglais](#). 

## Les projets dérivés d'OSM

Comme les données d'OSM sont libres et disponibles pour tous les usages, cela donne lieu à bien des projets intéressants. Voici quelques exemples :

- [OpenCycleMap](#), la carte des pistes cyclables
- [wheelmap.org](#), la carte des lieux accessibles en fauteuil roulant
- [mapillary.com](#), la version libre de StreetView
- Ou encore [openfiremap.org](#), la carte des bouches d'eau pour les incendies !


## Et à l'école ?

A destination des enseignants, voici quelques exemples d'utilisation d'OSM :

- [Cartographier son territoire avec des enfants](#) [fr]
- [OSM en CM1](#) [fr]
- [Cartoparties à Montaud, les enfants du Parc contribuent au projet Openstreetmap](#) [fr]
- [À Digne-les-Bains, notamment, les habitants sont invités à “dessiner leur ville” - PDF](#) [fr]
- [Une trentaine de professeurs d'histoire-géographie de l'Académie de Grenoble se forment à OSM](#) [fr]

## Produire et personnaliser ses cartes

1 outil pour générer des cartes : [MapOSMatic](#)  *Le projet semble à l'arrêt... (Avril 2018)*

Et un exemple avec la [carte de Couvin](#) 

L'outil “ultime” pour personnaliser ses cartes : [uMap](#) !

- [TIC à l'école - Zone Watoise](#)
- [Le projet de jardin de l'école communale de Macquenoise](#)

## La suite...

## Liens

- ...

- ...



[Voir la page en mode normal](#)

---

Pages dans la catégorie :

- [Devenir journaliste sur la plateforme 1jour1actu - Les reporters du monde](#)
- [La recherche sur internet : des outils pour guider vos élèves](#)
- [Moteurs de recherche & annuaires](#)
- [OpenStreetMap](#)

From:  
<https://wiki.forsud.be/> - **TIC à l'école**

Permanent link:  
<https://wiki.forsud.be/doku.php/web/osm>

Last update: **2018/04/16 15:18**

